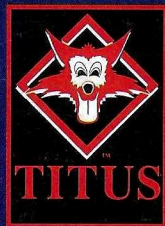
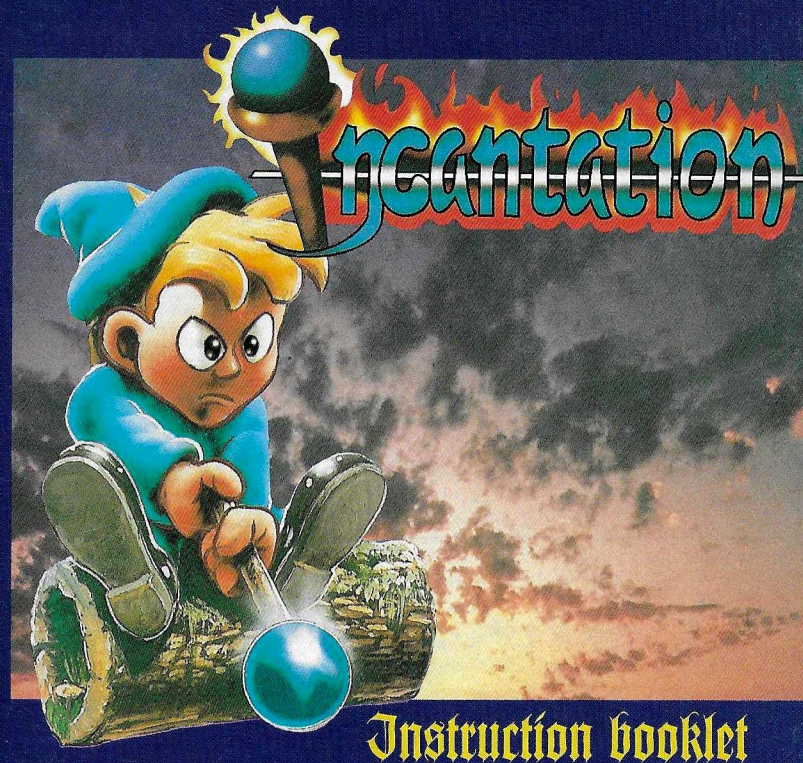


DISTRIBUTED BY

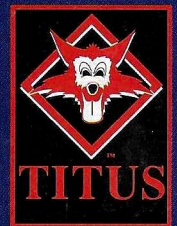


TITUS  
310 avenue Daniel Perdrigé  
93370 MONTFERMEIL  
FRANCE

Titus Ltd.  
United House North Road  
London N7 9 DP.  
U.K.



Instruction booklet



THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVÉ CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIÈRE DE FABRICATION, DE FIABILITÉ ET SURTOUT, DE QUALITÉ. RECHERCHÉZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHÉTEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITÉ AVEC VOTRE SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PASST.

QUESTO SIGILLO È LA TUA GARANZIA CHE NINTENDO HA VALUTATO ED APPROVATO QUESTO PRODOTTO. RICHIEDILO SEMPRE ALL'ACQUISTO DI GIOCHI ED ACCESSORI PER ASSICURARE LA COMPLETA COMPATIBILITÀ CON IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET GOED CONSTRUKT, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLLEDIG. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DENNA ETIKETT GARANTERAR ATT NINTENDO STÅR FÖR PRODUKTENS KWALITET. KONTROLLERA ATT ETIKETTEN FINNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER. FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÄR KOMPATIBLA MED SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DETTE SEGL GARANTERER, AT NINTENDO HAR GODKENDT KWALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTID EFTER DETTE SEGL, NÅR DU KÖBER SPIL OG TILBEHÖR, SÅ DU ER SIKKER PÅ FULD KOMPATIBILITET MED DIT SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

TÄMÄ TARRA VAKUUTTAA, ETTÄ NINTENDO ON HYVÄKSYNYT TÄMÄN TUOTTEEN LAADUN. TARKISTA AINA TÄMÄ TARRA ENNEN KUIN OSTAT PELEJÄ JA MUUTA TARVIKKEITA, JOTTA SAAT VARMASTI SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM YHTEENSOPIVIA TUOTTEITA.



**WARNING** : PLEASE CAREFULLY READ THE CONSUMER INFORMATION AND PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY.

**ATTENTION** : VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA NOTICE "INFORMATIONS ET PRECAUTIONS D'EMPLOI" QUI ACCOMPAGNE LA CONSOLE NINTENDO, LA CARTOUCHE DE JEU OU LES ACCESSOIRES AVANT DE LES UTILISER.

**HINWEIS** : BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE WIE AUCH JEDER SPIELCASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

**ATTENZIONE** : LEGGI ATTENTAMENTE LE INFORMAZIONI PER L'UTENTE E LE PRECAUZIONI INCLUSE NELLA CONFEZIONE PRIMA DI USARE IL TUO SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™ LE CASSETTE O GLI ACCESSORI.

**ADVERTENCIA** : POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO.

**WAARSCHUWING** : LEES EERST ZORGVULDIG DE BROCHURE MET CONSUMENTENINFORMATIE EN WAARSCHUWINGEN DOOR DIE BIJ DIT PRODUKT IS MEEVERPAKT VOORDAT HET NINTENDO-SYSTEEM, DE SPELCASSETTE OF HET ACCESSOIRE IN GEBRUIK WORDT GENOMEN.

**OBS** : LÅS NOGGRANT IGENOM KONSUMENTUPPLYSNINGARNA OCH FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDERNA I BRUKSANVISNINGARNA SOM MEDFÖLJER PRODUKTEN INNAN DU ANVÄNDER DEN MED ETT NINTENDO SYSTEM, SPELPAKETET ELLER TILLBEHÖR.

**ADVARSEL** : LÆS FORBRUGERINFORMATIONEN OG HÆFTET MED SIKKERHEDSREGLER, DER FØLGER, MED DETTE PRODUKT, FØR DU BEGYNDER AT BRUGE NINTENDO HARDWARE SYSTEM, GAME PAK ELLER TILLBEHØRET.

**VAROITUS** : LUE HUOLELLISESTI LAITTEEN VARUSTEISIIN KUULUVAT KULUTTAJATIEDOT JA HUOMAUTUKSET ENNEN NINTENDO-LAITTEEN, PELIN (GAME PAK) TAI MUUN VAURSTEEN KÄYTTÖÄ.



# Content

English . . . . .	4
Français . . . . .	8
Deutsch . . . . .	12
Italiano . . . . .	16
Español . . . . .	20
Nederlandse . . . . .	24
Warranty . . . . .	28





## The tale

---

You live in a place of peace and harmony called the Magic Kingdom. The Magic Kingdom consists of seven worlds: the enchanted forest, mountains, swamps, cursed cliffs, and the palace of the evil wizard, Necroman. From the dawn of time, the peace within the seven worlds of the kingdom was controlled by a line of very good and very powerful magicians. It was one of these magicians who was chosen to inherit the power of his ancestors and thus became the guardian of the strange Book of Sorcery, which enabled him to hold absolute power in his hands.

Alas, the peace of the kingdom was not to last as in the shadows, dark forces under the control of Necroman stole the Book of Sorcery and kidnapped the guardian magician. The kingdom fell under the control of the evil Necroman and from that day forward, green devils, wiScked genies, and other demons have haunted the once beautiful and peaceful kingdom.



## Your task

---

Your task is to restore your kingdom to peace and harmony by defeating Necroman, saving the guardian magician, and retrieving the Book of Sorcery. In order to accomplish this, you must cross twelve levels and explore the seven worlds of the kingdom. It will require a great deal of courage and cunning to overcome Necroman's minions who will do everything they can to prevent you from reaching his palace.

## Fighting Your Enemies

---

Defeat your enemies by using the spells scattered throughout your quest. There are 9 different types of spells hidden in chests; open these chests by dragging them.

Use your spells wisely; be sure to choose only the spell that is best for the situation.

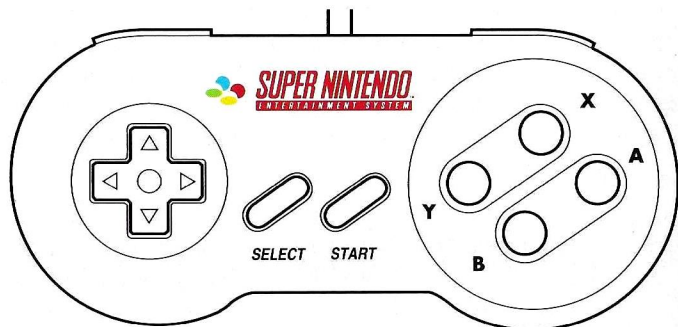
At the end of each level, you will find an evil boss waiting for you. However, to meet him you will have to bribe one of Necroman's guards with 5 ears of corn. You will find these ears of corn hidden in the 7 worlds.





# Game controls

## CONTROLLING YOUR MOVEMENTS



- START button : start game/pause game  
Y button : draw/discard spells  
A button : hold down to break  
B button : jump  
→ : move right  
← : move left  
↓ : squat/move down  
A + B buttons : allows higher jump  
(press A several times then B)  
A + → or ← buttons: press to run faster  
L or R buttons: widens field of vision.



# Control Panel



Lives



- Energy level • Oxygen level (swamps only)
- Your enemy's energy level



Bonus

- Lives earned awarded at the end of each level;  
100 bonus points = 1 extra life.



Spells used

- Which spells you have already used



Corn harvested

- Number of ears harvested (you must harvest 3 ears per level)

# Bonuses

Gather bonus points during your quest to earn extra lives at the end of each level. 100 bonus points = 1 extra life.



1 bonus point



2 bonus points



3 bonus points



4 bonus points



10 bonus points

# Game Tips



- Teleporting : these crystal balls will help you discover hidden rooms, but be careful, some of them are traps held by Necroman!

- In the world of the swamps, there are gases that can prevent you from getting out of the water to breath. Hold down the button for a few seconds, then press the B button to propel yourself out of the water.





## L'histoire

---

La paix et l'harmonie régnaient dans le royaume de la Magie. Dans ce monde merveilleux, la puissance absolue appartenait à un magicien, détenteur du mystérieux Livre de Sorcellerie.

Depuis toujours, une grande lignée de sorciers veillait à la tranquillité des 7 mondes du royaume. Ainsi, un magicien avait hérité du pouvoir de ses ancêtres et était devenu le gardien du Livre et de ses mystérieux secrets.

Hélas, la quiétude du royaume allait bientôt être rompue : agissant dans l'ombre, des forces démoniaques dirigées par l'affreux Necroman, s'emparèrent du Livre et enlevèrent le magicien.

Le royaume tomba alors aux mains de Necroman et devint un monde de désolation peuplé d'êtres maléfiques et malveillants.

Désormais, diables verts, mauvais génies et autres démons n'auront de cesse de vous pourchasser.



## But du jeu

---

Sauvez le royaume des griffes du perfide Necroman en surmontant tous les pièges placés sur votre chemin.

Pour cela, vous devez franchir 12 niveaux en explorant les 7 mondes du royaume : la forêt enchantée, les montagnes, les catacombes, les marais, la falaise maudite et finalement le Palais de Necroman.

Il vous faudra faire preuve d'astuce pour vaincre les sbires de Necroman et les nombreux boss qui feront tout pour vous empêcher d'atteindre le Palais.

## Comment combattre vos ennemis

---

A l'aide des sorts que vous trouverez tout au long de votre quête. Les sorts (au nombre de 9) sont cachées dans des coffres : détruisez le coffre en tirant dessus.

Prenez garde à choisir un sort adapté aux circonstances!

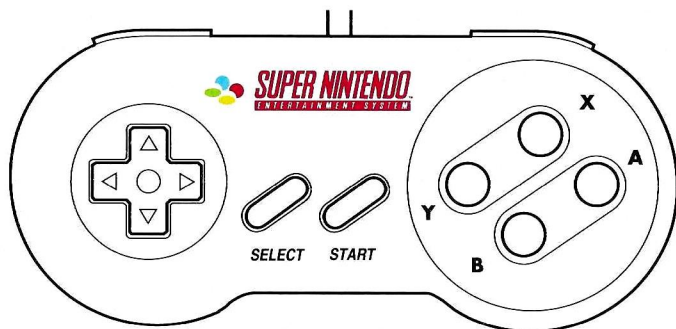
A la fin de chaque niveau vous affronterez un boss, mais pour pouvoir le rencontrer, vous devrez soudoyer un gardien de Necroman à l'aide de 3 épis d'or. Vous découvrirez ces épis en explorant les différents mondes du royaume.





# Les contrôles

## CONTROLLER VOS MOUVEMENTS



- START : démarrer/pause
- Y : tirer/jeter des sorts
- A : maintenir la touche enfoncé pour casser
- B : sauter
- : aller vers la droite
- ← : aller vers la gauche
- ↓ : s'accroupir ou descendre d'une plate-forme.
- A + B : permet de sauter plus haut  
(appuyer quelques temps sur A, puis sur B)
- A + → or ← : maintenir la touche A enfoncé et appuyez sur les touches de directions pour courir plus vite
- L or R : touches multidirectionnelles : élargissement de la vue.



# Le tableau de bord



Vies



• Niveau d'énergie • Niveau d'oxygène (uniquement dans les Marais) • Niveau d'énergie de votre ennemi



Bonus

• (ils vous donnent des vies en fin de niveau : 100 bonus = 1 vie)



Sort utilisé



Epi de blé récolté

(vous devez récolter 3 épis par niveau)

## Bonus

Récoltez des bonus au cours de votre quête, ils vous permettront de gagner des vies en fin de niveau (100 bonus = 1 vie)



1 bonus point



2 bonus points



3 bonus points



4 bonus points



10 bonus points

## Astuces



• Téléportation, ces boules de cristal vous permettent de découvrir des salles cachées. Mais attention, certaines boules sont des pièges tendus par Necroman!

• Dans le monde des Marais, certains gaz vous empêchent de sortir de l'eau pour respirer, maintenez la touche m enfoncée quelques instants, puis appuyez sur la touche B, vous pourrez alors vous propulser hors de l'eau.



## Die geschichte

---

Friede und Harmonie herrschte im Reich der Zauberkunst. In dieser wunderbaren Welt hatte ein Zauberer, Inhaber des mysteriösen Hexereienbuches, die unumschränkte Herrschaft inne.

Seit jeher wachte eine mächtige Nachkommenschaft von Zauberern über den Frieden der 7 Welten des Reiches. So kam es, daß ein Zauberer von seinen Vorfahren die Macht erbt und Wächter des Buches und dessen mysteriösen Geheimnissen wurde.

Leider sollte die Ruhe des Reiches bald gestört werden: Im Schatten wirkend, bemächtigten sich teuflische Gewalten, gelenkt vom schrecklichen Necroman, des Buches und entführten den Zauberer.

Das Reich fiel somit in die Hände von Necroman und wurde eine Welt der Verwüstung, bevölkert von unheilbringenden und böartigen Wesen.

Von nun ab, werden Euch grüne Teufel, böse Geister und andere Dämonen unaufhörlich verfolgen.



## Ziel des Spiels

---

Rettet das Reich aus den Krallen des hinterhältigen Necroman, indem Ihr alle, Euch in den Weg gestellten Fallen umgeht.

Dazu müßt Ihr 12 Ebenen überschreiten, indem 7 Welten erobert werden: Der verzauberte Wald, die Berge, die Katakomben, der Sumpf, die verwünschte Felswand und schließlich der Palast von Necroman.

Ihr braucht viel Hinterlist, um die Häscher von Necroman und die zahlreichen Bosse zu besiegen, welche alles daran setzen werden um zu verhindern, daß Ihr den Palast erreicht.

## Wie werden die feinde bekämpft?

---

Mit Hilfe von Losen, die Ihr entlang Eurer Durchquerung finden werdet. Die Lose (eine Anzahl von 9) sind in Kästchen versteckt: Zerstört das Kästchen, indem Ihr darauf schießt.

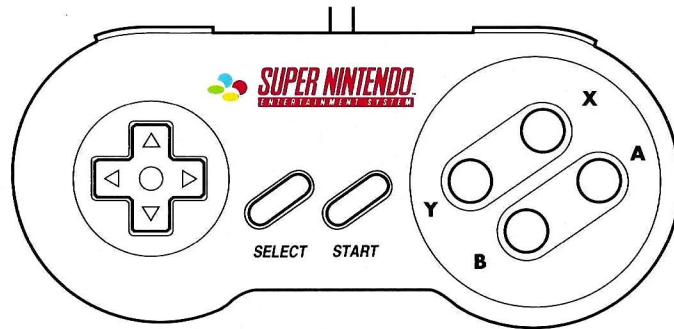
Gebt darauf acht, ein Los zu wählen, das den Umständen angemessen ist! Am Ende einer jeden Ebene werdet Ihr einem Boss gegenübergestellt, aber damit Ihr ihn treffen könnt, müßt Ihr mit Hilfe von 3 Goldähren einen Wächter von Necroman erkaufen.

Ihr entdeckt diese Ähren beim Durchqueren der verschiedenen Welten des Reiches.





# Die Kontrollen



- START : Beginn/Pause
- Y : schießen/werfen der Lose
- A : Die Taste druchgedrückt halten um zu zerbrechen
- B : springen
- : nach rechts gehen
- ← : nach links gehen
- ↓ : sich niederhocken oder von einer Plattform herabspringen
- A + B : um h^her zu springen  
(einige Zeit auf A, dann auf B drücken)
- A + → or ← : die Taste A druchgedrückt halten und auf die Richtungstasten drücken, um schneller zu laufen
- L or R : Mehrrichtungstasten : Erweiterung der Ansicht.



# Die Bedienungskonsole



## Leben



- Energiereserve • Sauerstoffreserve (nur in den Sümpfen)
- Energiereserve Eures Feindes



## Bonus

- (diese geben am Ende einer Ebene Leben : 100 Bonus = 1 Leben)



## Verwendetes Los



## Geerntete Weizenähre

(Ihr müßt 3 Ähren pro Ebene ernten)

# Bonus

Erntet im Laufe Eurer Durchquerung Bonuspunkte. Diese ermöglichen es Euch, am Ende einer Ebene Leben zu gewinnen (100 Bonuspunkte = 1 Leben)



1 bonuspunkt



2 bonuspunkt



3 bonuspunkt



4 bonuspunkt



10 bonuspunkt

# Tricks



• Teleübertragung: Diese Kristallkugeln ermöglichen es Euch, versteckte Räume zu entdecken. Aber Achtung - gewisse Kugeln sind von Necroman gestellte Fallen!

• In der Welt der Sümpfe halten Euch gewisse Gase davon ab, aus dem Wasser zu tauchen, um zu atmen. Haltet die Taste m einige Augenblicke durchgedrückt, dann auf die Taste B drücken, Ihr könnt Euch dadurch aus dem Wasser katapultieren.





## La storia

---

Il Regno Magico in cui vivete è un luogo di pace e armonia. In questo mondo meraviglioso un solo mago detiene il potere assoluto e possiede il misterioso Libro degli Incantesimi.

Dall'alba dei tempi, in tutti i 7 mondi del regno la pace era mantenuta da una dinastia di potenti maghi. Uno di essi ha ereditò il potere dei suoi antenati, diventando così il Guardiano del Libro e dei suoi segreti.

Purtroppo la pace non era destinata a durare. Nascoste nell'ombra, le forze oscure controllate dal terribile stregone Necroman, rubarono il Libro e rapirono il Guardiano. Il regno cadde così nelle mani di Necroman e divenne un luogo desolato popolato da creature malvagie.

Da quel giorno, il nostro regno è stato infestato da diavoli verdi, geni malvagi e altri demoni.



## Il vostro compito

---

Dovete riportare pace e armonia nel vostro regno, sconfiggendo Necroman. Per riuscire nell'impresa, dovete superare 12 livelli ed esplorare i 7 mondi del regno: la foresta incantata, le montagne, le catacombe, le paludi, la Scogliera Maledetta e infine il palazzo di Necroman.

Dovrete affidarvi al coraggio e all'astuzia per sconfiggere i servi di Necroman e i loro luogotenenti, che faranno tutto il possibile per impedirvi di accedere al palazzo.

## Combattere i nemici

---

Distrugette i nemici utilizzando gli incantesimi che troverete lungo il cammino. Esistono nove tipi di incantesimi nascosti in casse; aprite le casse trascinandole.

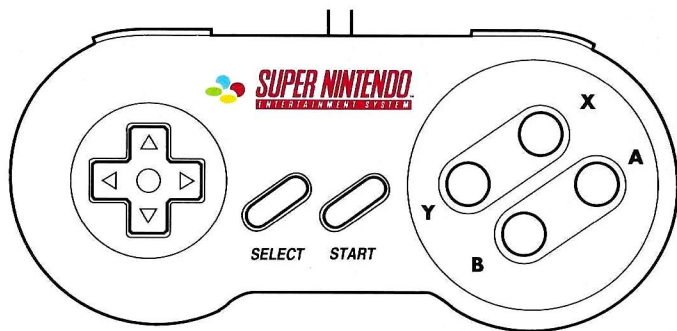
Utilizzate gli incantesimi con saggezza; assicuratevi sempre di scegliere l'incantesimo adatto alla particolare situazione in cui vi trovate.

Al termine di ogni livello, troverete un luogotenente malvagio che vi attende. Per incontrarlo, però, dovrete corrompere una delle guardie di Necroman con 5 pannocchie. Le pannocchie sono nascoste nei 7 mondi.





## Controlli di gioco



- pulsante START: avvio/pausa del gioco  
 pulsante Y: scegli/scarta incantesimo  
 pulsante A: mantenere premuto per rompere  
 pulsante B: salta  
 pulsante →: muove a destra  
 pulsante ←: muove a sinistra  
 pulsante ↓: accovaccia / muove giù  
 pulsanti A+B: permette grandi salti (premere A diverse volte e poi B)  
 pulsanti A + → oppure ←: premere per correre più velocemente  
 pulsante L o R: allarga la visuale



## Pannello di controllo

- Vite**  
 • Livello energia • Livello ossigeno (solo nelle paludi)  
 • Livello energia del nemico
- Bonus**  
 • Vite aggiuntive al termine di ciascun livello;  
 100 punti bonus = 1 vita extra
- Incantesimi utilizzati**  
 • Gli incantesimi che avete già usato
- Pannocchie raccolte** • Il numero di pannocchie che avete raccolto (dovete raccoglierne 3 per livello)

## Bonus

Raccogliete i punti bonus lungo il cammino per guadagnare vite extra al termine di ogni livello. 100 punti di bonus = 1 vita extra

- 1 punto bonus    2 punti bonus    3 punti bonus  
 4 punti bonus    10 punti bonus

## Consigli

- Teletrasporto: queste sfere di cristallo vi aiuteranno a scoprire le stanze segrete, ma fate attenzione, alcune sono delle trappole predisposte da Necroman!

- Nel mondo delle paludi ci sono dei gas che vi impediscono di uscire dall'acqua per respirare. Mantenete premuto il pulsante per qualche secondo, poi premete il pulsante B per rompere la superficie dell'acqua.





## La historia

---

La paz y la armonía reinaban entonces en el reino de la Magia. En este mundo maravilloso, la potencia absoluta pertenecía a un mago, poseedor del misterioso Libro de Brujería.

Desde hacía mucho tiempo, una gran casta de hechiceros cuidaba de la tranquilidad de los siete mundos del reino. Así, un mago había heredado el poder de sus antepasados y se había convertido en el guardián del Libro y de sus misteriosos secretos.

Desgraciadamente, la quietud del reino sería pronto quebrada: actuando en la sombra, fuerzas demoniacas dirigidas por el horroroso Necroman se apoderaron del Libro y raptaron al mago.

El reino cayó entonces en manos de Necroman y se convirtió en un mundo de desolación poblado por seres maléficos y malvados.

De ahora en adelante, diablos verdes, genios malvados y otros demonios no dejarán de perseguirle.



## Objeto del juego

---

Salve el reino de las garras del pérfido Necroman superando todas las trampas colocadas en su camino.

Para esto, debe superar 12 niveles explorando los 7 mundos del reino: el bosque encantado, las montañas, las catacumbas, los pantanos, el precipicio maldito y finalmente el Palacio de Necroman. Usted deberá mostrar astucia para vencer a los esbirros de Necroman y la gran cantidad boss que harán todo lo posible por impedirle que alcance el Palacio.

## ¿Como combatta sus enemigos?

---

Usando sortilegios que hallará a lo largo de toda su búsqueda.

Los sortilegios (que suman 9) están escondidos en cofres: destruya el cofre disparándole.

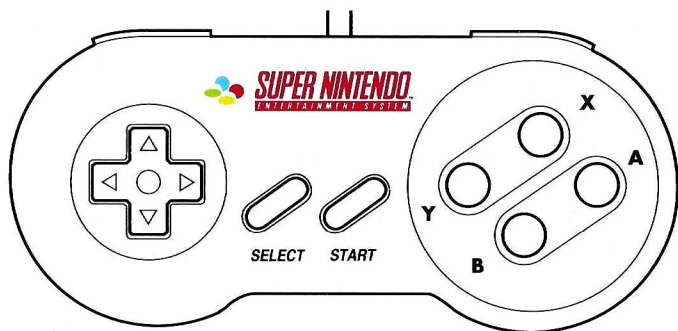
Tenga cuidado con escoger un sortilegio adaptado a las circunstancias.

Al final de cada nivel afrontará a un boss, pero para poder encontrarlo, deberá sobornar a un guardián de Necroman usando 3 espigas de oro. Descubrirá estas espigas explorando los distintos mundos del reino.





# Los controles



- START : empezar/poner en pausa
- Y : lanzar hechizos
- A : mantenga la tecla presionada para romper
- B : saltar
- : ir hacia la derecha
- ← : ir hacia la izquierda
- ↓ : ponerse en cuclillas o bajar de una plataforma
- A + B : permite saltar más alto  
(pulsar un momento A y después B)
- A + → or ← : mantenga la tecla A presionada y pulse las teclas de dirección para correr más rápido
- L or R : teclas multidireccionales: ampliación de la vista



# El tablero de mandos



Vidas



- Nivel de energía • Nivel de oxígeno (únicamente en los Pantanos) • Nivel de energía de su enemigo



Puntos de bonificación

- (le proporcionan vidas al final del nivel: 100 puntos de bonificación = 1 vida)



Sortilegio utilizado

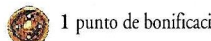


Espiga de trigo cosechada

(debe cosechar 3 espigas por nivel)

# Puntos de bonificación

Gane puntos de bonificación durante su búsqueda. Estos le permitirán ganar vidas al final del nivel (100 puntos de bonificación = 1 vida)



1 punto de bonificación



2 punto de bonificación



3 punto de bonificación



4 punto de bonificación



10 punto de bonificación

# Trucos



- Teletransporte, estas bolas de cristal le permiten descubrir salas ocultas. Pero tenga cuidado, ciertas bolas son trampas tendidas por Necroman.

- En el mundo de los pantanos, ciertos gases le impiden salir del agua para respirar. Mantenga presionada la tecla «m» algunos instantes y después pulse la tecla B. Podrá entonces propulsarse fuera del agua.



## De geschiedenis

---

In het rijk der Magie heersten vrede en harmonie. In deze wonderlijke wereld behoorde de absolute macht toe aan de tovenaar, die in bezit was van het mysterieuze Tovenarsboek.

Generaties lang waakte een groot tovenaarsgeslacht over de rust en vrede in de 7 werelden van het rijk. Aldus had één tovenaar de macht van zijn voorouders geërfd en was de bewaker geworden van het Boek vol mysterieuze geheimen.

Helaas zou het vredige leven in het rijk weldra verbroken worden : duivelse krachten uit de duisternis slaagden er onder de leiding van de verschrikkelijke Necroman in om het Boek te bemachtigen en de tovenaar te ontvoeren.

Het rijk viel daardoor in handen van Necroman en verviel in een troosteloze wereld, bewoond door gemene en laaghartige wezens.

Voortaan stellen groene duivels, gemene genieën en andere demonen alles in het werk om u te achtervolgen.



## Doel van het spel

---

Bevrijd het rijk uit de klauwen van de verradelijke Necroman door alle valstrikken op uw weg te omzeilen.

Hiertoe moeten er 12 spelniveaus overbrugd worden via een ontdekkingsreis door de 7 werelden van het rijk : het betoverde bos, de bergen, de catacomben, het moeras, de duivelsklif en tenslotte het Paleis van Necroman.

U zult tal van listen moeten bedenken om de talrijke handlangers en leiders van Necroman te overwinnen, die alles op alles zullen zetten om te voorkomen dat u het Paleis bereikt.

## Hoelang duurt het spel?

---

Met behulp van de betoveringen, die u gedurende de gehele tocht kunt bemachtigen.

De betoveringen (9 in totaal) zijn verstopt in kisten : vernietig de kist door eraan te trekken.

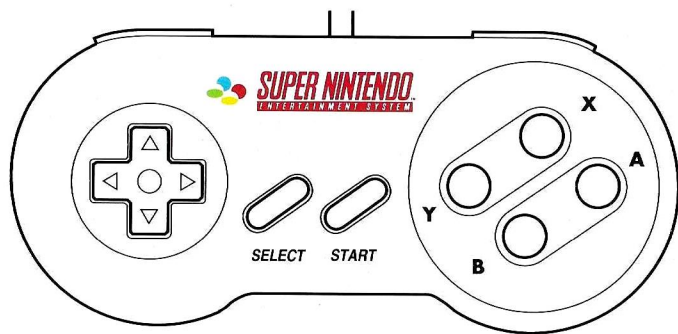
Zorg ervoor dat u een betovering kiest, die voldoet aan de omstandigheden !

Aan het einde van elk spelniveau komt u oog in oog te staan met een leider, maar om deze tegen te komen, dient u eerst een bewaker van Necroman om te kopen met drie gouden aren. Deze aren vindt u tijdens uw zoektocht door de verschillende werelden van het rijk.





## Bedieningen



- START : starten/pauze  
Y : bemachtigen/gebruiken van betoveringen  
A : de toets ingedrukt houden om te breken  
B : springen  
→ : verplaatsen naar rechts  
← : verplaatsen naar links  
↓ : hurken of van een platform afspringen om nog hoger te springen  
A + B : (enige tijd op A drukken, daarna op B)  
A + → or ← : de toets A ingedrukt houden en op de pijltjestoetsen drukken om te versnellen  
L or R : pijltjestoetsen : vergroting van het uitzicht



## De indicatiebalk



Levens



- Energieniveau • Zuurstofniveau (uitsluitend in het Moeras)
- Energieniveau van uw vijand



Bonuspunten

(deze geven recht op levens aan het einde van het spelniveau : 100 bonuspunten = 1 leven)



Gebruikte betovering



Geogste korenaar

(men dient 3 aren te oogsten per spelniveau)

## bonuspunten

Oogst bonuspunten tijdens uw tocht, want hiermee kunt u levens verdienen aan het einde van het spelniveau (100 bonuspunten = 1 leven)



1 bonuspunt



2 bonuspunt



3 bonuspunt



4 bonuspunt



10 bonuspunt

## Listen



• Teleportatie, met deze kristallen bollen kunt u verborgen zalen ontdekken. Maar opgepast : sommige bollen zijn valstrikken bedacht door Necroman !

• In de wereld van het Moeras verhinderen sommige gassen u om boven water te komen om adem te halen. Houd de toets m even ingedrukt en druk vervolgens op de toets B, zodat u uit het water kunt springen.



